

# Spettro elettromagnetico

Radiazione elettromagnetica  $\rightarrow$  composta di onde  
con varie lunghezze d'onda  
e frequenze  
(visibile  $\rightarrow$  prisma)

Relazione fra la frequenza e la lunghezza d'onda:

$$\lambda = \frac{c}{\nu}$$

$\rightarrow$  velocità della luce nel vuoto  
( $= 3 \cdot 10^{10}$  cm/s)

$\nu$   $\rightarrow$  frequenza  
lunghezza d'onda

Relazione fra l'energia e la frequenza:

$$E = h \nu$$

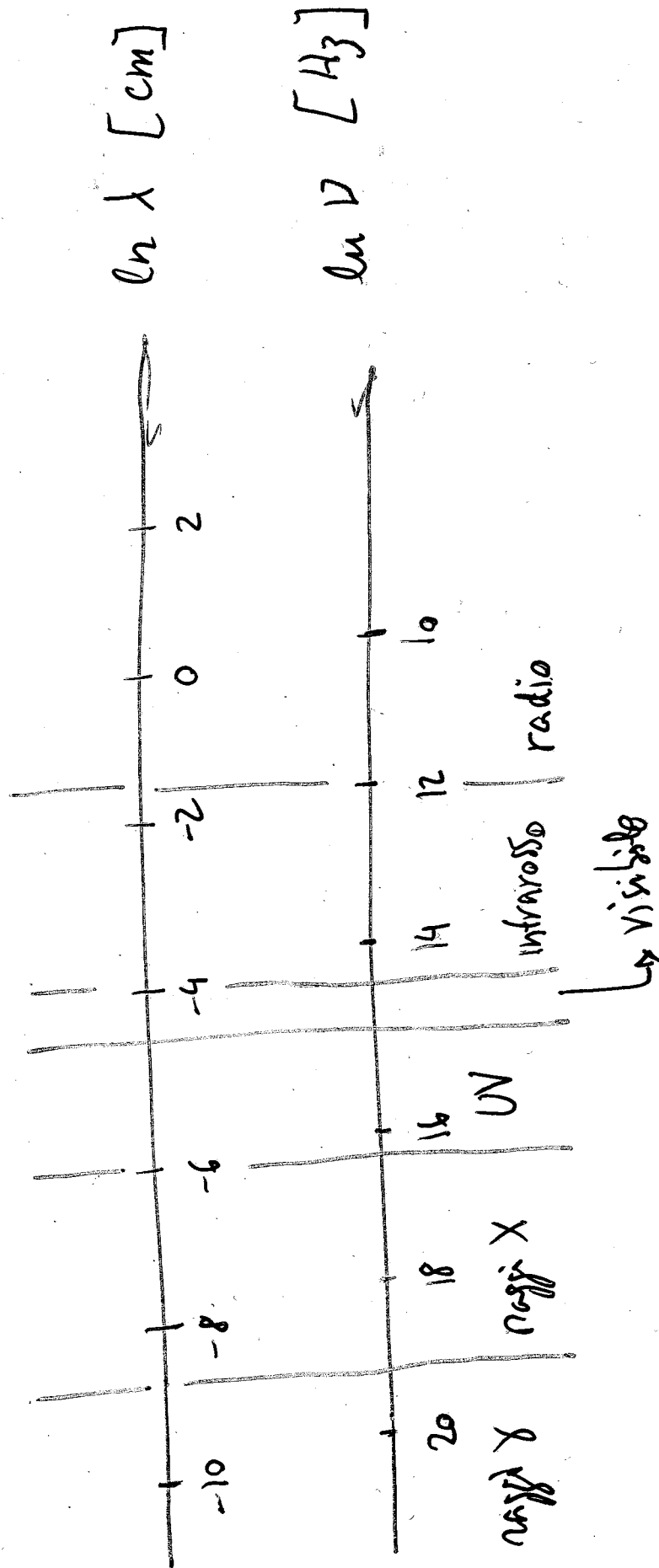
$\rightarrow$  costante di Planck ( $= 6.625 \cdot 10^{-27}$  erg s)

Relazione fra l'energia e la temperatura:

$$T = \frac{E}{k}$$

$\rightarrow$  costante di Boltzmann ( $= 1.38 \cdot 10^{-16} \frac{\text{erg}}{\text{°K}}$ )

# Spettro elettromagnetico



# Flusso radiativo

La radiazione viaggia per linee rette (raggi)  
(e vero quando  $L$  (scale del sistema)  $\gg 1$ )

Energia che passa per  $dA$  (superficie elementare) e per  $dt$   
 $\propto dA dt$

scriviamo come

$$F dA dt$$

$\hookrightarrow$  flusso di energia (in  $[\frac{\text{erg}}{\text{cm}^2 \text{s}}]$ )

## Vediamo il seguente ESEMPIO

Sorgente isolata (ad esempio, una stella, emette isotropicamente)



$S_1$  ed  $S_2$  due superfici sferiche concentriche con la sorgente in centro

Energia che passa per  $S_1$  = Energia che passa per  $S_2$   
(per conservazione dell'energia)

$$\Rightarrow F(R) 4\pi R^2 = F(r_1) 4\pi r_1^2$$

$$\Rightarrow F(R) = F(r_1) \frac{r_1^2}{R^2} = \frac{\text{costante}}{R^2} \text{ (per } S_1 \text{ fissa)}$$

$$\Rightarrow \boxed{\text{conservazione dell'energia} \Rightarrow F(R) = \frac{cte}{R^2}}$$

## Definizione di Intensità specifica o lucentezza (brightness)

④

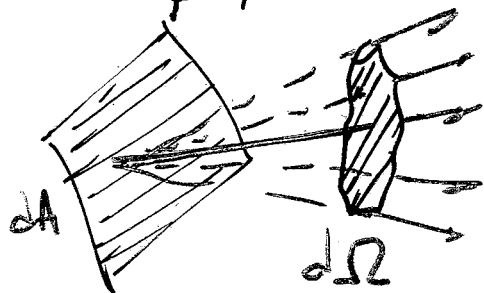
Flusso  $\rightarrow$  misura l'energia portata da tutti i raggi che passano per una area

Consideriamo l'energia trasportata da un insieme di raggi che differiscono "poco" fra di loro

$\hookrightarrow$  in maniera infinitesimale

$\Rightarrow$  possiamo considerare un raggio "portante" (con una direzione)

Sia  $dA$  perpendicolare alle direzioni del "raggio portante"



tutte le direzioni si trovano all'interno di  $d\Omega$

Energia che attraversa  $dA$  nel tempo  $dt$  per intervalli di frequenza  $d\nu$  è:

$$dE = I_\nu dA dt d\Omega d\nu$$

$\hookrightarrow$  intensità specifica o lucentezza (o brightness)

$$[I_\nu] = \left[ \frac{\text{erg}}{\text{cm}^2 \text{ ster Hz s}} \right]$$

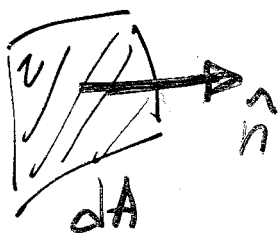
$$I_\nu = I_\nu(\vec{r}, \vec{\Omega}, \nu) \text{ in generale}$$

# Flusso netto e quantità di moto

(5)

Genera un campo di radiazione  $\rightarrow$  raggi in tutte le direzioni

Definiamo un'area  $dA$  caratterizzata da un vettore  $\hat{n}$  normale alla superficie



Flusso differenziale entro  $d\Omega$  è dato da

$$dF_p = I_p \underbrace{\cos \theta}_{\vec{\Omega} \cdot \hat{n}} d\Omega$$

$$\underline{\text{Flusso netto}} = \int dF_p = \int I_p \cos \theta d\Omega$$

Esempi:  $I_p$  isotropo

$$\Rightarrow \int dF_p = I_p \int \cos \theta d\Omega \equiv 0$$

$\Rightarrow$  c'è tanta energia attraversando lungo ~~la~~ direzione  $\hat{n}$  come in  $-\hat{n}$

## Quantità di moto di un fotone

$$p = \frac{E}{c}$$

↳ quantità di moto

Flusso di quantità di moto lungo un raggio che fa un angolo  $\theta$  con  $\hat{n}$  è:

$$\frac{dF_D}{c}$$

Componente del flusso di quantità di moto normale a  $dA$  è

$$\frac{dF_D}{c} \cos \theta = \frac{I_D}{c} \cos^2 \theta d\Omega$$

L'integrale da (una pressione)

$$P_D = \frac{1}{c} \int I_D \cos^2 \theta d\Omega$$

$F_D$  e  $P_D$  sono "momenti" di  $I_D$ .

Integrando sulle figure si ottengono

$$F = \int F_D dV \quad (\text{flusso totale di energia})$$

$$P = \int P_D dV \quad (\text{pressione totale})$$

# Densità di energia radiante $u_\nu$

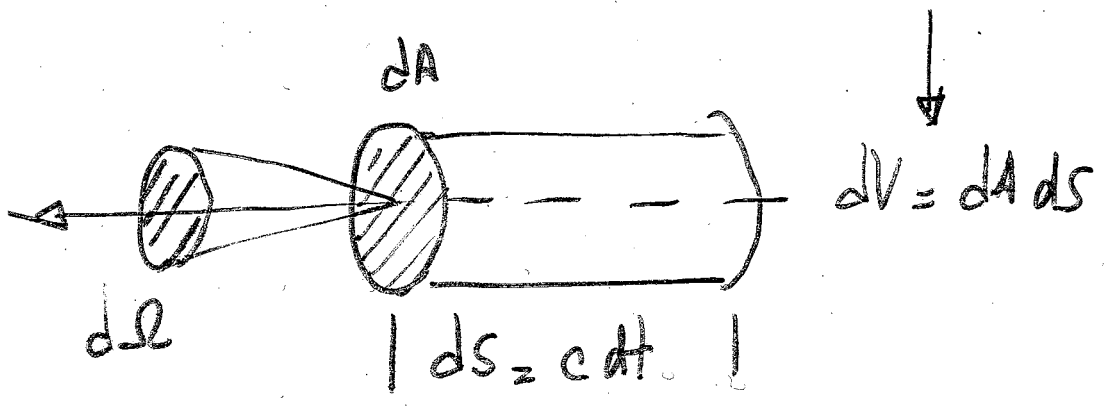
$u_\nu$  = energia per unità di volume e per unità di intervallo di frequenza

Però consideriamo

$u_\nu(\Omega)$  = densità di energia per unità di angolo solido

$$dE = u_\nu(\Omega) dV d\Omega dW$$

↳ volumetto infinitesimale



$dE$  è anche la energia che passa attraverso  $dA$

$$dE = I_\nu dA d\Omega dt dW$$

$$\Rightarrow \boxed{u_\nu(\Omega) = \frac{I_\nu}{c}}$$

Integrando

$$u_\nu = \int u_\nu(\Omega) d\Omega = \frac{1}{c} \int I_\nu d\Omega = \frac{4\pi}{c} J_\nu$$

dove  $J_\nu$  (intensità media) =  $\frac{1}{4\pi} \int I_\nu d\Omega$

(A)

La densità totale di radiazione  $u$  si ottiene integrando su tutte le frequenze

$$u = \int u_\nu d\nu = \frac{4\pi}{c} \int J_\nu d\nu$$

Pressione delle radiazioni

Consideriamo una superficie chiusa, riflettente, contenente un campo isotropo di radiazioni

Quantità di moto trasferita alla superficie ad ogni riflessione

$$\Delta p = 2p_\nu = \frac{2}{c} \int_{2\pi} I_\nu \cos^2 \theta d\Omega$$

[notare che è  
equivale a  
le precedente]

$$= \frac{1}{c} \int_{4\pi} I_\nu \cos^2 \theta d\Omega$$

Come è isotropa,  $I_\nu = J_\nu$

$$\Rightarrow p = \frac{2}{c} \int J_\nu d\nu \int_{2\pi} \cos^2 \theta d\Omega$$

$$2\pi \int_{\pi/2}^{\pi/2} \cos^2 \theta \sin \theta d\theta = \frac{2\pi}{3}$$

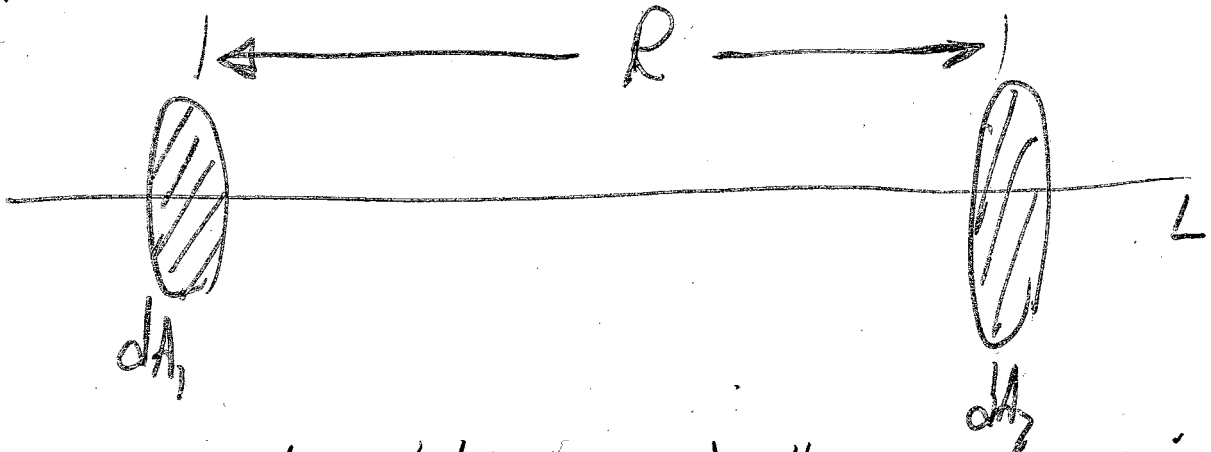
$$\Rightarrow \boxed{p = \frac{1}{3} \frac{4\pi}{c} \int J_\nu d\nu = \frac{u}{3}}$$



(9)

L'intensità specifica  $I_\nu$  lungo i raggi è una costante nello spazio libero

Consideriamo un raggio  $L$  e due aree  $dA_1$  e  $dA_2$  normali ad esso



L'energia trasportata dai raggi attraverso le aree è la stessa:

$$dE_1 = \bar{I}_\nu dA_1 dt d\Omega_1 dV_1 = dE_2$$

$$= \bar{I}_\nu dA_2 dt d\Omega_2 dV_2$$

$d\Omega_1$  è l'angolo solido sotto da  $dA_2$  visto da  $dA_1$

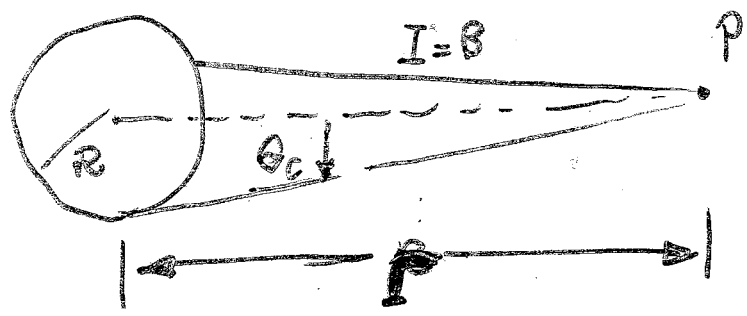
$$\Rightarrow d\Omega_1 = \frac{dA_2}{R^2} \quad \text{e similmente} \quad d\Omega_2 = \frac{dA_1}{R^2}$$

Siccome  $dV_1 = dV_2 \Rightarrow \boxed{I_{\nu_1} = I_{\nu_2}} \quad \text{o} \quad \boxed{I_\nu = \text{cte}}$

o  $\boxed{\frac{dI_\nu}{dS} = 0}$

Mostriamo che non c'è conflitto tra la costanza dell'intensità specifica e la legge inversa del quadrato

Consideriamo una sfera che emette con lucentezza uniforme (tutti i raggi emessi hanno la stessa lucentezza  $B$ )  
 $\Rightarrow$  è una sorgente isotropa



Flusso in P:

$$F = \int I \cos \theta \, d\Omega = B \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^{\theta_c} \sin \theta \cos \theta \, d\theta$$

con  $\theta_c = \arcsin \frac{R}{r}$

$$\begin{aligned} \Rightarrow F &= \pi B (1 - \cos^2 \theta_c) \\ &= \pi B \sin^2 \theta_c \\ &= \pi B \left(\frac{R}{r}\right)^2 \end{aligned}$$

si recupera la legge dell'inverso del quadrato della distanza

Se  $r=R \Rightarrow F = \pi B$  (flusso attraverso ~~la~~ superficie)

## Trasferimento radiativo

Quando un raggio attraversa la materia, l'energia può essere aumentata o diminuita mediante i fenomeni di emissione e assorbimento (e scattering).

### Emissione

Coefficiente di emissione spontanea  $j$  è l'energia emessa per unità tempo, angolo solido e volume

$$dE = j dt d\Omega dV$$

Similmente si definisce il coeff di emissione spontanea monocromatico  $j_\nu$  tale che

$$dE = j_\nu dt d\Omega dV d\nu$$

In generale  $j$  e  $j_\nu$  dipendono dalla direzione di emissione.

Per un emettitore isotropo si ha

$$j_\nu = \frac{P_\nu}{4\pi} \rightarrow \text{potenza irradiata per unità volume e frequenza}$$

Avolte si usa l'emissività  $\epsilon_\nu$  (energia emessa spontaneamente per unità frequenza, tempo, massa, ma integrata nell'angolo solido)

Per l'emettitore isotropo

$$dE = \epsilon_\nu \rho dV dt d\nu \frac{d\Omega}{4\pi}$$

comparando entrambe espressioni si ha

$$j_\nu = \frac{E_\nu \rho}{4\pi} \quad (\text{emissione isotropa})$$

Nel percorrere una distanza  $ds$ , un fascio di sezione  $dA$  attraversa un volume  $dsdA = dV$ , quindi l'intensita' aggiunta dall'emissione spontanea e'

$$dI_\nu = j_\nu ds$$

### Absorbimento

Definiamo il coefficiente di assorbimento  $\alpha_\nu$  [cm<sup>-1</sup>] con l'equazione seguente per la perdita di intensita' lungo  $ds$

$$dI_\nu = -\alpha_\nu I_\nu ds$$

$$\alpha_\nu > 0$$

In termini microscopici, se si hanno  $n$  particelle per unita' volume ciascuna con una sezione d'urto  $\sigma_\nu$  [cm<sup>2</sup>], l'area totale assorbente e' data da

$$n \sigma_\nu dA ds$$

e l'energia assorbita e'

$$-dI_\nu dA d\Omega dt dV = I_\nu (n \sigma_\nu dA ds) d\Omega dt dV$$

$$\Rightarrow dI_\nu = -n \sigma_\nu I_\nu ds \quad (\text{legge equivalente})$$

$$\Rightarrow \alpha_\nu = n \sigma_\nu$$

Spesso il coeff. di assorbimento è scritto come:

$$\alpha_\nu = \rho K_\nu$$

coefficiente di opacità  $[\text{cm}^2/\text{g}]$   
(o coeff. di assorbimento per unità di massa)

densità di massa

Condizioni di applicabilità

1) La scala lineare della sezione d'urto minore della distanza media tra le particelle

$$\sigma_\nu^{1/2} \ll d \sim n^{-1/3} \Rightarrow \alpha_\nu d \ll 1$$

2) le particelle sono indipendenti e distribuite casualmente

Nell'assorbimento si considera:

il vero assorbimento  
è l'emissione stimolata } entrambi proporzionali  
all'intensità del fascio

L'equazione del trasferimento radiativo

$$\frac{dI_\nu}{ds} = -\alpha I_\nu + j_\nu$$

emissione spontanea

assorbimento netto

variazione dell'intensità specifica lungo il raggio

NOTA: manca ancora lo scattering (che fa l'eq. più complicata)

Consideriamo due casi limite:

a) Sola emissione:  $\alpha_\nu \equiv 0$

$$\frac{dI_\nu}{ds} = j_\nu$$

con soluzione formale

$$I_\nu(s) = I_\nu(s_0) + \int_{s_0}^s j_\nu(s') ds'$$

La variazione di intensità è pari all'integrale del coeff. di emissione  $j_\nu$

b) solo assorbimento:  $j_\nu = 0$

$$\frac{dI_\nu}{ds} = -\alpha_\nu I_\nu$$

con soluzione

$$I_\nu(s) = I_\nu(s_0) \exp \left\{ - \int_{s_0}^s \alpha_\nu(s') ds' \right\}$$

l'intensità diminuisce di un fattore esponenziale dato dall'integrale del coeff di assorbimento

Spessore ottico e funzione sorgente

cambiamento di variabile

$$d\tau_\nu = \alpha_\nu ds$$

$$\Rightarrow \tau_\nu = \int_{s_0}^s \alpha_\nu(s') ds'$$

└ spessore ottico

$\left\{ \begin{array}{l} \tau_\nu > 1 \text{ mezzo opaco} \\ \tau_\nu < 1 \text{ mezzo trasparente} \end{array} \right.$

└ un punto arbitrario, definisce lo zero della scala

dividendo l'equazione per  $\alpha_v$  si ottiene

$$\frac{dI_v}{d\tau_v} = -I_v + S_v$$

↳ funzione sorgente

dove

$$S_v \equiv \frac{I_p}{\alpha_v}$$

Soluzione dell'equazione:

Moltiplichiamo per il fattore integrante  $e^{\tau_v}$  e definiamo

$$J = I_v e^{\tau_v} \quad \text{e} \quad \mathcal{D} = S_v e^{\tau_v}$$

Si ottiene

$$\frac{dJ}{d\tau_v} = \mathcal{D}$$

con soluzione

$$J(\tau_v) = J(0) + \int_0^{\tau_v} \mathcal{D}(\tau'_v) d\tau'_v$$

Sostituendo  $I_v$  ed  $S_v$  si ha:

$$I_v(\tau_v) = I_v(0) e^{-\tau_v} + \int_0^{\tau_v} \exp[-(\tau_v - \tau'_v)] S_v(\tau'_v) d\tau'_v$$

Esempio: sorgente costante

$$I_\nu(z_\nu) = I_\nu(0) e^{-z_\nu} + S_\nu (1 - e^{-z_\nu})$$

$$= S_\nu + e^{-z_\nu} (I_\nu(0) - S_\nu)$$

Se  $z_\nu \rightarrow \infty \rightarrow I_\nu \rightarrow S_\nu$

Libero cammino medio

Def: distanza media che un fotone può percorrere (in un mezzo assorbente) senza essere assorbito.

Si esprime in termini del coeff. di assorbimento  $\alpha_\nu$

$e^{-z_\nu} \rightarrow$  probabilità di percorrere uno spessore ottico  $z_\nu$

Calcoliamo lo spessore ottico medio percorso

$$\langle z_\nu \rangle \equiv \int_0^\infty z_\nu e^{-z_\nu} dz_\nu$$

$$= 1 \quad (\text{si può dimostrare facilmente})$$

calcolando l'integrale

Libero cammino medio  $l_\nu$  è dato da

$$\langle z_\nu \rangle = l_\nu \alpha_\nu = 1 \Rightarrow \boxed{l_\nu = \frac{1}{\alpha_\nu} = \frac{1}{n \sigma_\nu}}$$



# Forza esercitata dalla radiazione

Se come la radiazione trasporta una quantità di moto, esercita una forza sul mezzo.

Definiamo un vettore flusso della radiazione

$$\vec{F}_v = \int I_v \vec{n} d\Omega$$

↳ versore lungo la direzione del raggio

Ricordando che la quantità di moto è  $p = E/c$ , la quantità di moto per unità area, tempo e lunghezza è data da

↑  
assorbita

$$\vec{F} = \frac{1}{c} \int \alpha_v \vec{F}_v dV$$

↑  
rappresenta la forza per unità volume (visto che  $dA ds = dV$ )

Similmente si definisce la forza per unità di massa del materiale  $\vec{f} = \vec{F}/\rho$

$$\vec{f} = \frac{1}{c} \int K_v \vec{F}_v dV$$